



DESCRIPTIF DE POSTE

♦ **Intitulé du poste :** animateur jeunesse

♦ **Cadre statutaire :**

Catégorie : C

Filière : Animation

Cadre d'emploi : Adjoint d'animation

♦ **Définition du poste :**

Accueille un groupe de jeunes de 11 à 25 ans. Conçoit, propose et met en œuvre des activités d'animation et de loisirs dans le cadre du projet éducatif du service et de l'équipement.

♦ **Missions principales :**

- Contribuer à la mise en œuvre du projet pédagogique annuel de la structure
- Concevoir et mettre en œuvre des projets sur la thématique de référence, en lien avec les animateurs du service et de la Ville
- Élaborer des séjours en cohérence avec les actions développées à l'année par le service et en lien avec les jeunes
- Contribuer à l'élaboration et à la mise en œuvre d'activités dans le cadre de la pause méridienne, en lien avec les équipes des services Enfance et Éducation/Scolarité
- Encadrer des jeunes dans le cadre d'activités de loisirs, de sorties et de séjours en garantissant leur sécurité et leur bien-être
- Participer aux actions de communication initiées par le responsable d'équipe et le service en direction des jeunes et de leurs familles (diffusion de programmes dans les établissements scolaires, animation de temps de rencontre, etc.)
- Participer à l'élaboration et à la mise en œuvre des dispositifs et événements portés par le service et par la Ville (Accueil des élèves exclus, Fête des retrouvailles, Fête de la Ville, etc.)

♦**Compétences requises :**

- Analyser les besoins et les caractéristiques des publics accueillis
- Élaborer et mettre en œuvre les projets pédagogiques de la structure d'accueil
- Construire et développer une démarche coopérative de projet
- Connaissance des publics enfants et adolescents
- Encadrer des activités de loisirs et les adapter aux différents publics
- Concevoir des séances en adaptant des supports d'animation en lien avec le projet pédagogique
- Planifier des temps d'animation en respectant les rythmes des publics
- Élaborer et suivre le budget lié aux activités
- Respecter les capacités, l'expression et la créativité de l'individu
- Être à l'écoute et savoir dialoguer avec le public
- Impulser et animer la dynamique du groupe
- Mettre en forme et faciliter le projet du groupe de jeunes
- S'adapter à la diversité sociale et culturelle des jeunes
- Repérer les jeunes en difficulté et signaler la situation au responsable de la structure
- Sensibiliser les enfants et les jeunes au respect de l'environnement
- Fonctionnement des collectivités territoriales et du service public
- Compétences rédactionnelles
- Outil informatique (Word, Excel, Internet)
- Techniques d'animation et d'encadrement
- Caractéristiques du public adolescent

♦**Qualités et aptitudes requises :**

- Assiduité, rigueur, respect, dynamisme
- Disponibilité et capacité à travailler en équipe
- Langage et tenue vestimentaire
- Faire preuve de bon sens
- Discrétion, dynamisme et ouverture culturelle
- Capacité d'adaptation et d'innovation
- Être en capacité de prendre de la distance

♦**Conditions d'exercice :**

- 35 heures annualisées
- 35 jours de congés
- Participation aux événements y compris le weekend et journée continue

♦ **Moyens :**

- Ordinateur équipé d'une connexion internet
- Véhicules pour les transports occasionnels de matériel d'animation et les déplacements avec les jeunes
- Matériel d'animation

♦ **Relations hiérarchiques :**

- **N + 1 :** Responsable d'équipe d'animation jeunesse
- **N + 2 :** Responsable du secteur « Temps Libre »

♦ **Relations fonctionnelles :**

- **Internes :** animateurs jeunesse, animateurs des autres services municipaux (notamment Enfance, Education/Scolarité, Sports)
- **Externes :** collègues de Stains, associations, etc.

♦ **Diplômes et permis obligatoires :** BAFA et BAFD

♦ **Catégorie (active/sédentaire) :**
active